C# ta birden fazla alan seçimi yaparken checkListBox kullanırız.Örneğin kullanıcının ilgi alanlarını belirlemek isterken birden fazla alanı seçebilmesine olanak sağlarız bu gibi durumlarda [checkedListBox](http://www.csharptr.com/tag/checkedlistbox)kullanmak uygun olacaktır.Aşağıdaki uygulamada detaylı olarak checkListBox kullanımı gösterilmiştir.

|  |  |
| --- | --- |
| 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 | using *System*; using *System.Collections.Generic*; using *System.ComponentModel*; using *System.Data*; using *System.Drawing*; using *System.Text*; using *System.Windows.Forms*;  namespace WindowsApplication1 {     public partial class Form1 : Form     {         public Form1()         {             InitializeComponent();             if (checkedListBox1.Items.Count == 0)             {                 button1.Enabled = false;                 button3.Enabled = false;             }         }          int i=0;          private void button2\_Click(object sender, EventArgs e)         {             i++;             checkedListBox1.Items.Add(i.ToString());              if (checkedListBox1.Items.Count > 0)             {                 button1.Enabled = true;                 button1.Text = "Select All";              }         }          int selectedIndex;          private void checkedListBox1\_SelectedIndexChanged(object sender, EventArgs e)         {             selectedIndex = checkedListBox1.SelectedIndex;             button3.Enabled = true;         }          private void button3\_Click(object sender, EventArgs e)         {             i = checkedListBox1.Items.Count-1;              do             {                 if (checkedListBox1.GetItemChecked(i))                     checkedListBox1.Items.RemoveAt(i);                  i--;             } while (i >= 0);                      }          private void button1\_Click(object sender, EventArgs e)         {             bool state = false;              if (button1.Text.Equals("Select All"))             {                 state = true;                 button1.Text = "Unselect All";             }             else if (button1.Text.Equals("Unselect All"))             {                 state = false;                 button1.Text = "Select All";             }                          for (int i = 0; i < checkedListBox1.Items.Count; i++)                 {                     checkedListBox1.SetItemChecked(i, state);                                      }                      }     } } |